

Инструкция к игре Тамагочи

1. Клавиши управления:

A - Select - Выбор

B - Cancel - Отмена

C - Decide - Подтверждение

E - Select - Выбор

2. Включение:

Снимите пластинку на обратной стороне игрушки, появиться на дисплее картинка с изображением питомца, с помощью нажатия кнопки select выберите кем будет ваш питомец и подтвердите нажатием кнопки decide.

3. Время:

Во время кормления нажмите decide для вхождения в состояние времени, при включении игры время показывается PM 12:00:00

Во состоянии просмотра времени, нажмите одновременно cancel и select для настройки времени, на дисплее появится надпись SET, кнопкой select настраивается - час, кнопкой decline настраиваются - минуты, после настройки нажмите cancel.

4. Жизненный путь питомца:

Когда вы выберете питомца и подтвердите выбор, появится короткий фильм под музыку, через некоторое время рождается ваш питомец, отсчет возраста начинается с нуля (как и другие параметры). Если хозяин хорошо будет ухаживать за ним, питомец вырастит и когда ему исполнится 80 лет, питомец уйдет во взрослую жизнь :)

Тамагочи 49 в 1

При росте питомца у него появляются некоторые желания... они вызывают своего хозяина, при вызове на экране появляется значок в форме телефона.

При вызове питомца, можно нажать кнопку статус - вы узнаете его желания. По картинке на дисплее станет понятно, чего желает ваш питомец.

Если вы видите, как ваш питомец плачет и над ним написано BYE, то можете зажать кнопки cancel и select и начнете заново кормить кормить его снова и возраст при этом не потеряется или нажать кнопку reset и тогда вы начнете игру заново.

- **возраст до 4-х лет**

Кормление.

Когда ваш питомец проголодался, он начнет вызывать и нужно его покормить, это можно сделать, используя клавишу select, выбираете столовый прибор и нажимаете кнопку decide, после чего появится изображение тарелки с рисом, нажимая клавишу select вы выбираете еду (рис, рыба, торт, гамбургер, овощи, чупа-чупс, овощи, вода, мороженное). Первые 4 вида являются застольными, следующие 2 - закуска, а последние 2 - относятся к воде. Нажав клавишу decide чтобы приступить к кормлению.

Туалет

Через определенное время после еды питомец захочет сходить в туалет, соответствующий значок появится на дисплее. Пора убрать за питомцем, это можно сделать клавишей select - выбрав значок с изображением савка, для подтверждения нажмите кнопку decile. После этого исчезнет значок с изображением отходов жизнедеятельности, а ваш питомец обрадуется и проиграет музыка. Если долгое время

не убирать за питомцем, то он заболит, в данном случае на дисплее высветится значок в форме шприца и нужно сделать укол вашему питомцу.

Болезнь

Если вы не будете убираться, то питомец обязательно заболит, станет вас звать, на дисплее появится значок в форме черепа - это означает что нужно лечить питомца. Нажмите select и выберите значок в форме сумки. Когда вы вылечите питомца, то заиграет музыка. В случае если вы долго не будете его лечить, то питомец умрет.

Сон

Вашему питомцу нужно спать. Нажмите кнопку select и выберите в меню - спать. Для подтверждения используйте клавишу decile. Питомец достаточно долго спит, если его рано разбудить, то он будет качать головой и ничего не захочет делать.

- от 4-х до 12-ти лет

На данный момент питомец растет каждый день, поэтому ему нужно рано ложиться спать и рано вставать, а так же много есть.

Кормление

Разбудив питомца, он захочет есть. После кормления, каждый час шкала сытости уменьшается на одно деление. Если 4 раза поиграть в игру, то деление так же уменьшится.

Развлечения

Если настроение питомца плохое, то он попросит поиграть с ним, нажмите select для выбора игры и выберите игру, подтвердив выбор клавишей decide.

Игра 1. Ловить яйца.

Питомец держит корзину в руках и ловит падающие яйца. Когда пойманы 20 яиц, питомец начнет радоваться, в противном случае расстроится.

Игра 2. Футбол.

Требуется забить мяч в ворота. Если попадете в ворота питомец обрадуется, промажете или мяч поймают - огорчится. Сила удара по мячу зависит от скорости и силы нажатия на кнопку.

При выиграве в игре - шкала удовольствия вашего питомца увеличивается на 1 клетку.

Образование

Если питомец отказывается от еды или игр, проверьте шкалу образования, если она на нуле - пора его учить. Нажмите кнопку select и выберите значок в виде книги подтвердив выбор кнопкой decide.

Туалет

Через определенное время после еды питомец захочет сходить в туалет, соответствующий значок появится на дисплее. Пора убрать за питомцем, это можно сделать клавишей select - выбрав значок с изображением савка, для подтверждения нажмите кнопку decile. После этого исчезнет значок с изображением отходов жизнедеятельности, а ваш питомец обрадуется и проиграет музыка. Если долгое время не убирать за питомцем, то он заболит, в данном случае на дисплее высветится значок в форме шприца и нужно сделать укол вашему питомцу.

Соппротивление

Иногда ваш питомец будет сопротивляться, не захочет, есть, пить, играть и т.д.

При росте питомца используйте status чтобы узнать его состояние.